**Actividad de aprendizaje 17: Eventos**

1. Realice una página que, mediante JavaScript sea capaz de mostrar el mensaje “Alguien presionó algo” cada vez que se presione una tecla.
2. Realice una página que, mediante JavaScript sea capaz de mostrar qué tecla presiona el usuario.
3. Realice una página que, mediante JavaScript sea capaz de mostrar por consola todo lo que se vaya ingresando a un input de texto.
4. Realice una página que, mediante JavaScript sea capaz de mostrar el siguiente mensaje cada vez que se presione la tecla ñ en un input: “*Solo el español tiene Ñ, de hecho la palabra español se escribe con Ñ, entonces ¿el abecedario español precede al idioma español?*”
5. Realice una página que, mediante JavaScript sea capaz de mover un div con las flechas del teclado. Ver eventoskey.mp4